ИГРЫ С ДЕТЬМИ НА ВНИМАНИЕ

«Выполни в темноте»

Условие игры: играющий в течение 1-3 мин. Должен посмотреть на содержимое стола и запомнить порядок расположения предметов. Затем играющему завязывают глаза. По просьбе ведущего он берет те предметы, которые называют ему. Можно считать очки за правильно выполненное задание.

«Построй в темноте»

Приготовьте для игры 10-12 кубиков или оклеенных спичечных коробков. Играющий должен с завязанными глазами и одной рукой соорудить столбик с основанием в 1 кубик. Это не так трудно, но у каждого получаются столбики разной высоты.

Построивший столбик получает столько очков, сколько в нем было кубиков до того , как он развалился.

«Нарисуй в темноте»

Играющие с закрытыми глазами должны нарисовать в определенной последовательности домик с двумя окошками, дверью, изгородью, двумя деревьями по обеим сторонам домика и т. д. Задания могут быть разнообразными.

«Не звени тарелками»

Представим себе , что в соседней комнате кто- то спит. Его будить нельзя. А нужно положить одну на другую 3 -4 тарелки. Шум производить нельзя. Выигрывает тот, кто произвел меньше шуму.

«Испорченный телефон»

Это игра нашего детства. Играющие делятся на две команды. Ведущий вручает первому игроку каждой команды сложенный лист с написанной скороговоркой. По сигналу первые игроки прочитывают скороговорку и шепотом передают рядом стоящему, тот своему соседу и так до конца. Команда , которая передала скороговорку быстрее и правильнее, выигрывает.

ИГРЫ НА РАСКРЫТИЕ ЛИЧНОСТНЫХ ВОЗМОЖНОСТЕЙ ДЕТЕЙ.

«Из какой песни?»

Игра строится по принципу телевизионной игры «Угадай мелодию». Здесь так же можно присуждать очки за правильно угаданную песню»

«Пять спичек –десятью пальчиками»

Играющие берут по 5 спичек, очищенные от серы. Их нужно поднять со стола одну за другой, уперев концы в пальцы обеих рук: первую спичку - двумя большими пальцами, вторую – указательными, третью, четвертую и пятую – средними, безымянными и мизинцами, не роняя ни одной спички. Кто первый , тот и победил.